

REGULAMENTO DO 11.º TORNEIO DE FUTSAL INTER-FREGUESIAS DO CONCELHO DE FERREIRA DO ZÊZERE - “TORNEIO PAULO CRUZ”

1. INTRODUÇÃO

O 11.º Torneio de Futsal Inter-Freguesias do concelho de Ferreira do Zêzere – “Torneio Paulo Cruz”, será disputado por um total de 10 equipas (uma equipa em representação de cada uma das 9 freguesias do concelho e 1 equipa em representação da Câmara Municipal), iniciando-se a 22 de março e terminando a 14 de junho de 2013.

2. OBJETIVOS

São objetivos principais deste Torneio, permitir o convívio saudável e generalizado à população do concelho, promoção da prática da atividade desportiva e oportunidade para o desenvolvimento das competências individuais como praticante. O resultado apresenta-se como um aspeto de relevância menor em relação aos anteriores.

3. SORTEIO

O sorteio, efetuado a 18 de fevereiro, agrupou as equipas participantes em 2 grupos (5 equipas por grupo), jogando entre si a uma única volta. Ou seja, na Fase de Grupos cada equipa realizará um total de 4 jogos (1 jogo com cada uma das equipas do seu grupo), apurando-se as duas primeiras equipas de cada grupo para a fase final do Torneio.

4. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

4.1. As equipas que representam as Freguesias poderão inscrever como jogadores:

- Os naturais ou residentes na mesma;
- Até 2 jogadores “estrangeiros”, desde que os mesmos sejam naturais do Concelho de Ferreira do Zêzere ou residentes noutra Freguesia do Concelho.

NOTA: Os jogadores deverão ter no mínimo 16 anos de idade.

4.2. A equipa que representa a Câmara Municipal poderá inscrever como jogadores:

- Os Trabalhadores do Município, cônjuges e filhos dos mesmos.

4.3. Cada equipa é constituída pelos seguintes elementos:

- 12 (doze) Jogadores, sendo obrigatoriamente 2 (dois) guarda-redes (n.º máximo);
- 1 (Um) Treinador;
- 1 (Um) Dirigente (delegado ao jogo);
- 1 (Um) Massagista ou Fisioterapeuta (facultativo).

5. INSCRIÇÕES

É obrigatória a entrega das cópias do Bilhete de Identidade (ou Cartão de Cidadão) de todos os inscritos e uma Certidão de Eleitor de todos os jogadores.

As inscrições apenas serão consideradas após a entrega das cópias dos documentos solicitados; Enquanto existir documentos em falta, os jogadores inscritos não poderão participar nos jogos.

NOTA 1: Não serão aceites outro tipo de documentos para efeitos de comprovativo de residência.

As inscrições dos jogadores terminam no dia 15 de março de 2013. Após esta data não serão aceites alterações à constituição das equipas.

NOTA 2: A organização poderá recusar a inscrição de jogadores que tenham demonstrado conduta imprópria nas edições dos Torneios anteriores, organizados pelo Município.

6. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar o seguinte equipamento:

- Calções adequados para a prática da modalidade, sendo permitido o uso de calças exclusivamente aos guarda-redes;
- Camisolas adequadas à prática da modalidade, numeradas nas costas;
- Sapatilhas adequadas à prática da modalidade, **não sendo permitidas sapatilhas com rasto preto que marquem o piso;**
- **O USO DE CANELEIRAS É OBRIGATÓRIO!**

7. LOCAL DA COMPETIÇÃO

Os encontros realizar-se-ão no Pavilhão Municipal, em Ferreira do Zêzere.

8. REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Os jogos ocorrerão às sextas-feiras, entre os dias 22 de março e 14 de junho.

- Os jogos iniciar-se-ão pelas 20h15, 21h20 e 22h25, havendo dias em que se realizam 2 jogos e dias em que se realizam 3 jogos;
- Em caso de falta de comparência será dada tolerância de 10 Minutos, finda a qual será atribuída derrota (0-5) à equipa faltosa, exceto em casos devidamente justificados e aceites pela comissão de acompanhamento ao Torneio;
- O número de jogadores para se poder iniciar um jogo é de 3 jogadores por cada equipa;
- Se, em caso de expulsão de jogadores, uma das equipas ficar com menos de 3 jogadores (incluindo o guarda-redes) o jogo deve ser dado por terminado.
- Os jogos terão duas partes com a duração de 20 minutos corridos cada (com 5 minutos de intervalo), parando o relógio apenas ser houver indicação à Mesa do Cronometrista, por parte dos árbitros de campo;
- No último minuto de ambas as partes do encontro o relógio parará sempre que houver interrupções do jogo.

9. MESA DE JOGO

A mesa de jogo é composta por pelo menos um elemento da organização, acompanhado pelos delegados das equipas em jogo. São funções da mesa cronometrar o tempo de jogo, preencher a ficha de jogo, identificar os praticantes, sinalizar o final dos períodos de jogo, e informar a equipa de arbitragem de todos os dados necessários para o normal decorrer do jogo.

10. APÓS A REALIZAÇÃO DA FASE DE GRUPOS, A CLASSIFICAÇÃO OBTIDA DITARÁ OS JOGOS QUE CADA UMA DAS EQUIPAS REALIZARÁ NA FASE FINAL DO TORNEIO:

As equipas que se classificarem em 5.º lugar, em cada um dos Grupos, disputarão a 9ª a 10ª posições do Torneio;

As equipas que se classificarem em 4.º lugar, em cada um dos Grupos, disputarão a 7ª a 8ª posições do Torneio;

As equipas que se classificarem em 3.º lugar, em cada um dos Grupos, disputarão a 5ª a 6ª posições do Torneio;

As 2 primeiras equipas classificadas, de cada um dos Grupos, passarão às Meias-Finais do Torneio, sendo que a equipa 1ª classificada do Grupo A jogará com a equipa 2ª classificada do Grupo B, e a equipa 1ª classificada do Grupo B jogará com a equipa 2ª classificada do Grupo A;

Os 2 jogos das Meias-Finais ditarão os últimos encontros do Torneio. As equipas vencidas disputarão o 3º e o 4º lugares, ao passo que as equipas vencedoras disputarão o jogo da Final do Torneio;

O jogo da Final ditará a equipa Vencedora e a 2ª classificada do 11.º Torneio de Futsal – “Torneio Paulo Cruz”.

11. NOS JOGOS DA FASE FINAL DO TORNEIO, EM QUE TERÁ DE SER APURADO UM VENCEDOR, SE:

Após o tempo regulamentar persistir o empate, realizar-se-á um prolongamento composto por duas partes de 5 minutos, cada, exatamente com as mesmas regras existentes para o tempo regulamentar;

Após o prolongamento persistir o empate, proceder-se-á ao desempate por marcação de grandes penalidades, numa série de 3 remates para cada equipa;

Após a série de grandes penalidades ainda persistir o empate, cada equipa terá direito a mais uma grande penalidade até que se desfaça o mesmo.

12. PONTUAÇÃO E DESEMPATES

Pontuação:

A pontuação dos jogos é atribuída de acordo com os seguintes resultados:

- Vitória: 3 pontos

- Empate: 1 ponto

- Derrota: 0 pontos

- Falta de comparência: descontar na pontuação final (sempre que esta seja superior a 0 pontos) 1 ponto por cada falta de comparência; para efeitos de “goal-average”, à falta de comparência aplica-se o resultado de 0-5.



Desempates:

CLASSIFICAÇÃO COLETIVA NA FASE DE GRUPOS:

Em caso de empate pontual entre duas ou mais equipas, serão aplicados, pela ordem apresentada, os seguintes critérios de desempate:

- Resultado do jogo entre as equipas empatadas;
- Diferença entre golos marcados e sofridos de cada equipa (“goal-average”).
- Equipa com mais golos marcados.
- Equipa com menor número de cartões;
- Equipa com menos golos sofridos;

TAÇA DISCIPLINA:

Em caso de empate entre equipas na classificação da Taça Disciplina, será vencedora a equipa pior classificada na Classificação do Torneio.

CLASSIFICAÇÃO DO MELHOR MARCADOR:

Em caso de empate entre jogadores na classificação para o Melhor Marcador do Torneio, será vencedor o jogador que faça parte da equipa pior classificada na Classificação do Torneio.

13. REGRAS DE JOGO

As regras de jogo não constantes neste Regulamento são as vigentes nos Campeonatos distritais de Futsal da Associação de Futebol de Santarém.

14. DISCIPLINA

Seguindo os objetivos enunciados no segundo capítulo, o recurso às medidas disciplinares não deverá ser frequente, devendo para isso os praticantes manifestar em jogo uma conduta de acordo com esses mesmos objetivos.

No entanto, estão previstas as punições disciplinares mínimas:

- Duplo cartão amarelo – 1 jogo;
- Cartão vermelho direto – 2 jogos;
- Três cartões amarelos acumulados – 1 jogo;
- Agressão ou tentativa de agressão para com adversários, colegas de equipa, equipas de arbitragem, elementos da organização do Torneio, ou terceiros – Expulsão do Torneio.

NOTA: À organização reserva-se o direito de, em qualquer altura do Torneio, expulsar qualquer elemento das equipas (jogadores, treinadores, diretores, etc.) que demonstrem conduta incorreta em relação aos princípios básicos deste Torneio, nomeadamente que pratiquem agressões físicas e/ou verbais graves, comportamento antidesportivo e faltas de “fair-play” para com jogadores (colegas ou adversários), árbitros, elementos da organização ou do público assistente aos jogos.



15. EQUIPA DE ARBITRAGEM

A equipa de arbitragem é composta por dois árbitros de campo e pelo cronometrista, tendo autoridade para fazer aplicar as regras do Torneio qualquer um destes três elementos.

16. PROTESTOS

Sempre que um delegado ao jogo ou responsável por equipa tiver conhecimento de alguma irregularidade, tem a obrigação de imediatamente informar a organização, para que se possa proceder à sua solução, de acordo com o presente regulamento.

Qualquer protesto deverá ser apresentado por escrito ao representante do Município no local, ou a outro elemento da organização, até às 17h30 da 2ª feira seguinte.

A apreciação de cada protesto será realizada pela comissão de acompanhamento ao Torneio. Após a tomada de decisão, não haverá lugar a recurso.

Ponto único:

Qualquer situação anómala ou qualquer caso que esteja omissa no presente regulamento, será resolvido pela comissão de acompanhamento ao Torneio, constituída por 3 elementos:

- 1 Vereador da CMFZ;
- 1 Representante das Juntas de Freguesia;
- 1 Técnico de Desporto do Município.